



Accademia Scacchi Milano
III Torneo di Soluzione problemi - Gara 9 - 2012/2013

<p>1</p> <p>#2 (9+9) il bianco muove e matta in due mosse</p>	<p>2</p> <p>#2 (6+4) il bianco muove e matta in due mosse</p>	<p>3</p> <p>#2 (4+1) il bianco muove e matta in due mosse</p>
<p>4</p> <p>#3 (5+6) il bianco muove e matta in tre mosse</p>	<p>5</p> <p>+ (3+3) il bianco muove e vince</p>	<p>6</p> <p>+ (5+4) il bianco muove e vince</p>
<p>7</p> <p>h#2 due soluzioni (6+9) aiutomatto in due mosse ==> il nero muove per primo</p>	<p>8</p> <p>SPG 5.0 (14+15) due soluzioni (posizione dopo la quinta mossa del nero, ricostruire la partita)</p>	